

Ein musikalisches Spiel für die ganze Familie

Man nehme:

ein großes Blatt Papier und eine Stift Spielfiguren und einen Würfel

Nun male man eine große, lange, geschlängelte Schlange auf das Papier und unterteile sie in kleine Spielfelder.

Nun kann man beliebig in die Spielfelder Symbole malen, die mit bestimmten Aktivitäten gekoppelt sind z. B. einen kleinen Vogel, was bedeutet, wer später beim Würfeln auf dieses Feld kommt, muss ein Frühlingslied singen. Dafür bekommt dieser Spieler einen Punkt, einen Stempel, ein Gummibärchen, einen smiley.....

Auf einem weiteren Feld können z.B. viele Vögel aufgemalt sein, was bedeutet, wenn ein Spieler auf dieses Feld kommt, singen alle Spieler ein Lied und bekommen dafür alle einen Punkt.

Ist ein Topf auf einem Spielfeld zu sehen, wird eine Topfmusik gemacht (bei Kindern, die bereits Notenkenntnisse haben, kann auch ein kleiner Rhythmus stehen).

Es können auch Bilder von Liedanfängen auf die Felder gemalt werden, z. B. „die Affen rasen durch den Wald“ oder „drei Chinesen mit dem Kontrabass“.

Wenn ein Strichmännchen auf einem Feld steht, ist unbedingt ein Frühlingstanz zu machen, zwei oder mehr Strichmännchen tanzen zusammen und natürlich wird auch hier mit Punkten nicht gespart.

Ist Besteck auf ein Feld gemalt, müssen alle Spieler eine entsprechende Musik zusammen machen.

Eine Wolke auf einem Feld bedeutet, daß mit geschlossenen Augen eine Musik gemacht werden soll, wobei alle zur Verfügung stehenden Klangmaterialien oder Körperinstrumente erlaubt sind. Einzige Regel: die Spieler achten so aufeinander, daß sie ohne zu schauen gemeinsam die Musik beginnen und gemeinsam aufhören. (Punkte nicht vergessen)

Dies sind nur einige Anregungen, die Felder mit Symbolen zu füllen. Ihrer Fantasie sind keinerlei Grenzen gesetzt. Sicherlich haben auch die Kinder noch gute Ideen....

Der Mitspieler mit den meisten Punkten darf dann z. B. bestimmen, welche CD im Anschluss an das Spiel gespielt wird, oder er/sie darf sich ein Lied wünschen, oder die nächste Aktivität bestimmen oder bestimmen, welches Essen gekocht werden soll.....

Also nun losgewürfelt und gesetzt; wer die höchste Zahl würfelt, darf beginnen und bestimmen, ob der Start am Schwanz der Schlange ist, oder an ihrem Maul.

Viel Spaß und herzliche Grüße von Hanna Weißbach